

Spielend das Brunnenviertel entdecken!

Ort:	HMKW und Brunnenviertel
Projektträger:	Privat
Laufzeit:	Oktober – Dezember 2013
Finanzierung:	800 €, QF 1



S.T.E.R.N
Behutsame Stadterneuerung

Projektbeschreibung:

Das Brunnenviertel/Ackerstraße birgt kuriose, interessante aber oft unzugängliche Schätze – zum Beispiel: einen buddhistischen Tempel (Kultur), 3D Laserscanner (Lupos3D, Hochtechnologie Unternehmen), eine Dönerproduktion (Gastronomie) und natürlich einige Baudenkmäler ...

Orte die es zu entdecken gibt! Mit einem Spiel soll auf diese Orte aufmerksam gemacht werden und damit die aktive Erkundung des Quartiers seitens der Bewohner befördert werden. Die verschiedenen Orte können Welten innerhalb des beschaulichen Quartiers eröffnen. Die Art und Ausführung des Spiels soll im Projekt mit Bewohnern entwickelt werden. Die mögliche Bandbreite ist:

- Ein Brunnen-Quartett-Spiel, das Orte und Gebäude vorstellt.
- Ein Geocaching Abenteuer (eine GPS-Schnitzeljagd), für das im Internet geografische Koordinaten von interessanten Orten hinterlegt werden.

Ca. 15 Studierenden der HMKW werden an dem Projekt mitarbeiten. Für die Entwicklung des Spiels sind Spaziergänge und kollaborative Design-Workshops mit Bewohnern des Quartiers geplant. Die Bewohner werden aktiviert, sich mit den Möglichkeiten in ihrem Quartier auseinanderzusetzen und diese zu nutzen.

Das Spiel als Produkt ist dann wiederum selber ein Werkzeug, mit dem sich die Bewohner, aber auch "Gäste" das Quartier und seine Möglichkeiten erschließen können.

Auf einer Abschlussveranstaltung wird das Spiel den Bewohnern und Einrichtungen aus dem Brunnenviertel präsentiert.

Ihr Ansprechpartner im QM: Katja Seyfarth

Herausgeber: S.T.E.R.N. Gesellschaft der behutsamen Stadterneuerung GmbH
Stand: Oktober 2013